

뉴비, 복귀 하는 분들을 위한 가이드.



캐릭터 관련 육성.

아이템 관련 가이드.

성물, 유물, 악세서리, 속옷 가이드.

인던에 관련 가이드.

미터기 관련 가이드.

1 차 수정,
2-4 아이템 빌드 추천 추가.



1. 캐릭터 육성에 관련 가이드

1. 티아라니아 라는 장소에서 처음 시작을 하게 됩니다. 설명을 읽으며 퀘스트를 진행 해 줍니다.
2. 벨리카에 들어서면 퀘스트만 진행하여, 13레벨을 만들어 줍니다.
3. 13레벨을 달성 후, 초승달 마을로 진입합니다.
4. 초승달 마을 사냥터 이동 마법석을 타고 동그라미 친 곳으로 가서 쫄몹을 사냥 해 줍니다.
5. 쫄몹딜을 사냥하며 유물템을 습득 후, 동그라미 친 곳에 있는 바실리스크 닥사를 하여 20레벨을 달성 후 인던을 뺀이돌아 65레벨까지 달성합니다.
6. 65 달성 후 **필수적으로 각성을 진행하고**, 70 레벨까지의 달성을 원한다면 제일 빠른 방법인 뉴엘레논 바로 아래쪽의 고대 전장터의 폐허 에 동그라미 친 곳의 바실리스크를 사냥하여 확률적으로 나오는 "**시누스**" 라는 몬스터를 잡고 "**시누스**"를 잡으면 또 확률적으로 나오는 차원의 문, **아르가프 부화장**으로 입장을 하여 몬스터를 잡으며 렵업을 합니다.

(여기서 바실 닥사는 파티원이 많을수록 차원문 뜯 확률이 증가합니다. 따라서 파티권장)



2-1. 아이템 관련 가이드

1. 캐릭터를 65레벨 달성 시, 큰 단원 **"새로운 출발"** 이라는 **[중요]** 라는 퀘스트가 뜹니다. **[중요]** 퀘스트를 진행하여 65렙 제한의 첫 시작 아이템을 무료로 증정해줍니다.
2. **[중요]** 퀘스트를 필수적으로 진행을 하게 되면 **"차가운 금속"** 이라는 아이템까지 무료로 승급이 가능하게 진행을 할 수 있습니다.
3. **[중요]** 퀘스트를 끝까지 진행 시, 각성은 자연스럽게 진행을 하게 될 것 이며, 무기는 차금3강 방어구는 모두 0강까지 강화가 될 것 입니다.
4. 각성 퀘스트를 모두 진행 후 인던을 돌며 그 후에 있을 강화 재료를 수급, 강화를 차근차근 진행 하시면 됩니다.
(강화 재료 확인은 T를 눌러 강화창을 띄운 후, 아이템을 올려 확인 할 수 있습니다.)
5. 하급 인던을 돌며 **"울부짖는 분노"** 단계의 **울부** 아이템까지 달성을 목표로 해야 합니다. 7강까지의 강화는 비교적 쉬운편이며, **7755까지 달성시 템 레벨은 453**이 됩니다.
(템 레벨 453의 달성 이유는, 제일 매칭이 잘 되는 파르퀴나의 던전 을 돌기 위해서 입니다.)

[중요] 새로운 출발	
[완료] 65	[중요] 바락카들의 호의
[완료] 65	[중요] 중앙 경비대의 호의
[완료] 65	[중요] 남문 경비대의 호의
[완료] 65	[중요] 수비대장의 호출
[완료] 65	[중요] 여신님께 바칠 선물
[완료] 65	[중요] 물품 담당자의 행방불명
[완료] 65	[중요] 천공의 승부사
[완료] 65	[중요] 올리빙의 요리 교실: 1교시
[완료] 65	[중요] 올리빙의 요리 교실: 2교시
[완료] 65	[중요] 올리빙의 요리 교실: 3교시
[완료] 65	[중요] 시설 담당의 우울
[완료] 65	[중요] 가끔은 휴식이 필요해
[완료] 65	[중요] 전설의 불꽃놀이
[각성] 두 번의 연회	
[완료] 65	[각성] 벨리카 연회
[완료] 65	[각성] 뜻밖의 손님
[완료] 65	[각성] 되돌려진 시간
[완료] 65	[각성] 제앙의 원인
[완료] 65	[각성] 산맥의 끝
[완료] 65	[각성] 세계의 벽
[완료] 65	[각성] 희의감
[완료] 65	[각성] 혼란
[완료] 65	[각성] 직책감
[완료] 65	[각성] 완전한 각성
[완료] 65	[각성] 홀로
[완료] 65	[각성] 잃어버린 물건은 없으신가요?

2-2. 아이템 관련 가이드

1. 앞서 말씀드린 대로 453 을 달성 후 파하 뺑이와, 하급 뺑이를 돌며 돈을 벌어야 합니다.

2. 그 후엔 "베르마크 성채" 라는 인던을 목표로 템 레벨을 달성해야 합니다.

(성채 인던의 템 레벨은 458 이며, 이제 시작 하시는 분들에게 "비장한 맹세" 의 아이템을 건너뛰고, **절멸 or 검은 태양** 이라는 전설 템 을 구매하여 아이템을 강화 시키는 것을 추천 드립니다.)

- "비맹이 재료인데 왜 하지 말라는 거야?" 라고 말씀 하시는 분들도 계시겠지만, **비맹** 승급을 해보신 분들은 이해를 하실 겁니다. 승급이 100퍼센트 확률도 아니고, 실패 할 시에 굉장히 손해를 보기 때문에 켈사이크 하급을 **비맹** 대체템을 만들어 "신화" 장비를 만드는 재료가 거기서 거기 이기 때문입니다.

3. 성채에 도달 할 시에 그 후, **절멸 or 검은 태양**의 강화 하는 속도는 생각보다 빠르게 진행됩니다. 그렇기 때문에 성채를 달성하면 부캐 육성도 보다 쉽게 키울 수 있습니다.

4. 성채에 달성 후 템 강화를 진행하다 보면 461에 도달을 하게 됩니다. 그 후, 켈사이크 은폐지 라는 던전을 돌며 현존 최강템인 "신화" 의 장비를 만들면 최종 던전 아이템 달성 !

★ "신화" 의 장비 강화는 절멸 과 검태 와 같은 15강 까지 이며, 새로 나온 거불 "영원 절멸or검태" 는 기존 거래 가능한 절멸, 검태보다 강화 비용과 재료가 반값이고. 10강 이후에 있는 강화 단계 하락도 존재하지 않습니다.



2-3. 아이템 관련 가이드

2-2 에 언급을 한 절멸, 검은 태양 / 거래불가 절멸, 검은 태양 을 얻기 위해선 여러가지 방법이 있습니다.

1. 성채 이상의 인던에서의 드랍.

말 그대로 458의 템 레벨 제한을 가지고 있는 **베르아크 성채**, 그 외에도 461의 템 레벨 제한을 가지고 있는 **켈사이클 은폐지**, **광기의 투기장** 에서도 **절멸, 검은 태양** 아이템이 드랍 됩니다.

2. 거불 절멸, 검은 태양 수급.

거불 절멸은 인던에서 드랍이 되지 않습니다. 대신, 앞서 설명 드렸던 베르아크 성채, 켈사이클 은폐지, 광기의 투기장 을 **클리어 할 시에 발키온 보상으로 영원의 장비 교환석을 1개씩 지급합니다.**

이 영원의 장비 교환석을 20개 모으면 영원 템 한개의 피스로 교환 할 수 있습니다.

또, 엑소도르 일퀘를 클리어 할 시에 평판 포인트를 지급 해 주는데 3000포인트에 1개의 영원의 장비 교환석으로 교환이 가능 합니다.

3. 절멸, 검은 태양 / 거불 절멸, 검은 태양 강화석 수급.

성채 이상의 인던을 클리어 할 시에 일정 개수를 발키온 보상을 통해 수급을 할 수 있고.

또 한, 엑소도르의 모든 필드 몬스터 들에게서 무기와 방어구석 1개~3개 드랍 or 무기, 방어구석 상자를 드랍 할 수 있습니다.

(기본 상식 - 드랍 된 거래 가능 절멸, 검은 태양은 거래중개인or 유저 에게 구매 할 수 있습니다.)



2-4. 아이템 빌드.

* 시작 전, 신규.복귀를 위한 저의 주관적인 빌드 임으로 사람마다 차이가 있습니다.

저의 추천 빌드는 이렇습니다.

1. 65 도달시 주는 변마 아이템을 변마>차금>울부 7755 까지 올립니다.

여기서 7755란, 무기7 / 갑바7 / 장갑5 / 신발5. 즉 맨 앞 숫자부터 무기,갑바,장갑,신발 순서.

2. 그 후에 파하 뺑이를 돌며 다이아, 골드 를 벌어 악세를 초월악세까지 도달 시킵니다.

3. 여기서부터 3가지의 선택길로 나눕니다.

3-1. **아르가프**, 즉 **파템 희귀템**을 구매하여 강화를 한 뒤 상급인던을 다녀 돈을 벌어서 아르가프를 갈아버리고 **절멸, 검은태양** 으로 바꾼 후 켈하를 돌아 신화 재료를 제작, **신화**를 승격한다.

3-2. **아르가프**, 즉 **파템 희귀템**을 건너 뛰고, 열심히 돈을 벌어 거래 중개소에서 바로 **절멸, 검은 태양** 아이템을 구매하여 강화한 후 켈하를 돌아 신화 재료를 제작, **신화**를 승격한다.

3-3. 울부 7755 로 올렸던 것을 무기와 갑바는 **비맹**으로 올려 상급을 다니고, 장갑or신발 부터 **절멸, 검은 태양**으로 바꾸고 사용하다가 무기와 갑바는 **절멸, 검은 태양**을 뽑아 좀 더 수월하게 **신화** 장비를 올린다.

2-4. 아이템 빌드2.

앞, 아이템 빌드 3번의 좋은점과 나쁜점을 풀이 해 보겠습니다.

3-1의 **좋은점**. **아르가프**를 강화를 하면 템 레벨 뺏튀기에 좋습니다. 때문에 성채까지의 템 레벨을 수월하게 올릴 수 있습니다.

3-1의 **나쁜점**. **아르가프**를 숙련된 파티까지 가기 쉽지 않습니다. 미터기의 사용, **신화**템이 생기고 심한 딜량 차이로 인해 반숙까지도 가기 어렵습니다. 그리고 후에 **절멸**, **검태**로 갈아탈때 뽀각 해야 하고 강화할때 실패했던 **다크샤드 강화석**들은 공중분해로 아깝습니다.

3-2의 **좋은점**. 반숙, 숙파트까지도 **절멸**, **검태**로 갈 수 있으며, 아르가프 처럼 뽀각 할 필요도 없고 강화석 낭비를 할 필요도 없습니다. 또한, **신화** 갈때도 따로 장만을 할 필요도 없죠.

3-2의 **나쁜점**. 신규, 복귀 유저에겐 버거울 수 있습니다. 직업별 가격에 차이가 있지만, 처음 시작하는 유저에겐 부캐 키울 시간도 없을 수도 있고.. 하급으로만 돌아선 10~20만골 하는 장비를 사기엔 버겁습니다.

3-3의 **좋은점**. 무기와 갑바를 **비맹**으로 바꿈으로써, 사람의 딜량마다 다르겠지만 **비맹**으로도 충분히 반숙까지 갈 수 있다고 생각합니다. 그리고 장갑, 신발 부터 **절멸or검태**로 바꾸는 이유는 성채 1,2 넘 전멸패턴을 버티기 위해서 입니다. 템 레벨 뺏튀기도 좋구여. 물론 강화에 따라 딜도 오른답니다. 무엇보다 **신화**로 갈때의 재료가 줄어서 **검은 마력석**이 생각보다 덜 들어 갈 수 있습니다.

3-3의 **나쁜점**. 비용적 손해. **비맹**을 **올리는 확률은 20퍼 입니다**. 한 번에 올릴 수 있다고 확신을 할 수도 없죠. 그렇기 때문에 1~2트만 해도 **신화** 올릴 생각 하면 상당히 손해를 본다 생각 할 수 있습니다. 켈하를 돌아서 **검은 마력석**을 모아 **비맹**을 대체 할 재료를 만들면 그만, **비맹**을 올릴때 트라이가 난다면 상당히 손해를 보게됩니다.

2-4. 아이템 빌드3.

많은 설명들을 했습니다. 아마 다 이해하지 못 할 수도 있겠죠..

꼭 알아두셔야 할 몇가지만 말씀 드리겠습니다.

첫째, 아이템이 되지 않으면 딜량으로 커버하라.

아이템도 되지 않으면서, 템렙으로만 상급을 가고 싶으시다구요..? 그건 크나 큰 욕심입니다. 본인의 욕심으로 다른 4명의 시간을 잡아먹지 마세요. 템이 되지 않는다면, 그만큼 손가락으로 커버치세요.

둘째, 악세서리의 중요성.

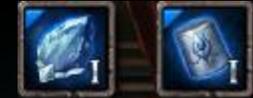
신규, 복귀 유저분들도 그렇지만 부캐를 키우시는 분들도 아실겁니다. 악세서리 하나 하나가 딜 차이가 꽤 심하다는걸.. 상당한 재료가 필요하고, 시간을 갈아 넣어야 하는 **광명** 까진 아니여도, 상급만 조금 돌아도 다이아가 모이고 적어도 하루에 1~2트는 할 수 있는 **초월**까지는 맞춰줍시다.

셋째, 본캐라면 무기는 꼭 거래가능 **절멸, 검태**를 해줍니다.

탱,딜,힐 모두 **신화** 무기로 승격할땐 추가 **신화 스킬**이 붙습니다. 그 **신화 스킬**은 영원으로 올린 아이템에는 붙지 않죠.. 그렇기 때문에 본캐라면 더욱 더, 돈을 많이 쓰더라도 영원이 아닌 거래가능 **절멸, 검태**로 올리는 걸 추천드립니다.

3. 성.유물, 악세서리, 속옷 관련 관련 가이드

1. 66렙 달성 이후 아이템 창에 속옷과 허리띠 밑 부분에 공백 창 2개가 있을 겁니다. **성물과 유물**을 장착하는 칸입니다.



성물과 유물엔 대표적인 능력치인 힘, 치명타 유발 을 올려주는 능력치가 붙어있습니다. **성물과 유물**도 승급을 할 수 있고, 같은 단계 2가지 즉. 1+1=2, 2+2=3 이런 식으로 승급을 할 수 있습니다.

2. 악세서리는 65레벨 달성 시 **귀걸이, 반지, 허리띠, 서클릿, 토템**을 포함한 총 8가지의 템을 지급 해 줍니다. 그 아이템들 역시 승급을 할 수 있고, 최종 악세서리는 **광명** 이란 단계를 가지게 됩니다.



3. 속옷은 여러가지의 종류가 있습니다. 힘, 치명타 유발, HP 증가, 맷집, 물리 증폭, 마법 증폭, 치명타 위력 증가. 등등.. 여러 가지의 속옷들이 존재합니다.



(본인에게 맞는 속옷을 찾기 위해선 인벤에 본인 클래스 고인물 분들께서 적어 놓은 팁들을 보고 맞추시면 됩니다.)



4. 인던 관련 가이드

1. 인던엔 여러가지 팟이 존재 합니다.

트라이, 클경, 패속, 반속, 속, 스팟, 팔팟 등등..

트라이 = 처음 헤딩하는 파티 / **클경** = 클리어를 경험 한 파티 / **패속** = 패턴을 숙지 한 파티

반속 = 패턴과 딜을 어느정도 하는 파티 / **속** = 패턴을 숙지하였고, 딜도 상위수준으로 나오는 파티

스팟 = 패턴 완속, 썬딜러 들이 모인 파티 / **팔팟** = 재료를 팔아주세요, 즉 사장님이 재료를 사는 파티

2. 인던을 처음 접해보고 가보고 싶은 인던이 생겼다면, **무조건 박치기는 X.**

인벤에 많은 인던 공략 글들이 있습니다. 트라이를 하더라도 꼭! 공략 글을 읽고 **"아! 이 패턴이 그 패턴 이구나!"** 라는 생각을 하여 **"다음 번엔 피해야겠다."** 라는 사고방식을 가지고 있어야합니다.

3. 매칭 이라고 봐주겠지 란 생각은 절대적으로 가지고 있지 마세요.

매칭을 다니시는 분들도 사람입니다. 딜이 안 나오고, 같은 패턴에 계속 죽고. 탱, 힐 님들이 상당히 힘들어 하십니다. 매칭 다니시는 분들도 사람이기에. 공략 글을 읽어 주시고 입던 할 시에 "초보입니다~" 라는 말씀을 해 주시면 너그럽게 봐주시는 분들도 많습니다.

4. 본인의 실력을 파악 후 어떤 파티에 가야 할 지를 알아야 합니다. 그렇기 때문에 미터기는 필수라 생각하고, **또 한 파티에 맞지 않아 놀고 날먹 하는 사람들에게겐 가차없이 욕설.. 착한 욕설 인정합니다..^^**

5. 미터기 관련 가이드

1. **미터기 사용은 필수라 생각합니다.** 앞에 4번에 말씀 드렸듯, 본인의 딜량이 얼마인지.

본인의 실력이 어느정도 인지를 파악해야 욕을 먹지 않고 게임을 할 수 있습니다.

2. 본인의 욕심을 원한다면, 같은 직업군과 인던을 갈 시에 **"템도 비슷한데 왜 딜이 안 나오지?"** 란 생각이 들면 미터기에 그분의 닉네임을 우 클릭 하면 초당 스킬 횟수에 관련된 많은 정보들이 뜹니다. 보고 내 횟수와 비교하며 딜싸이클을 좀 더 효율적으로 넣는 방법을 갈구 해 보세요.

3. 힐러님들도 마찬가지로입니다.

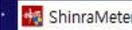
버프 지속시간, 디버프 유지율을 얼마나 잘 유지했느냐 에 따라 클리어 타임이 달라집니다. 많은 것을 보고 느끼고 반성 할 수 있는 프로그램이 미터기라 생각합니다.

-미터기 사용 방법에 대해 정리를 했습니다. 보시고 사용 하시기 바랍니다!

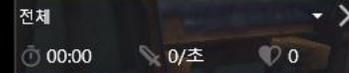
미터기 사용 방법!



1. 네이버, 인벤, 길드 단톡방에서 받은 미터기 알집을 푼다.



2. 압축을 풀고 폴더 안에, 신라 미터기를 실행시킨다.



3. 미터기가 실행되는 지를 확인하고, 업데이트를 하겠냐는 물음이 나오면 무조건 X!



4. 캐릭터 선택 창이 아닌, 서버 선택 창 까지 나온다. 그리고 옆에 그림처럼 2차 비밀번호 창을 띄운다.



5. 2차 비밀번호 창을 띄운 후, 윈도우+탭 키를 눌러 오른쪽 하단 시계 옆 아이콘에 마우스를 가져다 댄 후 아론의 영광 서버가 인식되는지 확인한다. 그리고 즐기면된다.

필수 사항, 실행 전 꼭! 방화벽을 끈다.

끝으로..

모두가 아시다시피 테라는 거의 **고인물** 게임이나 다름이 없습니다.

신규 유입을 원하는 분들은 많지만.. 또 다르게 **신규 배척**하는 분들도 많이 계십니다..

인던을 매칭으로 다니다 보면 꽤 많은 뉴비, 복귀 분들을 볼 수 있습니다.

그런 분들을 보고 몇몇 분들께서 "**ㄸㄴ 못 한다 추방하자.**" 라고 대놓고 말씀 하시는 분들이 더러 계시더라구요.

왜 그런 말들을 하는 지 모르겠지만, 상황에 따라 다르다고 판단이 됩니다.

뉴비 분들도 마찬가지로.. 모르고 인던을 매칭하여 인던을 하고 진행을 하던 중, 모르는 부분이나 지속해서 같은 패턴에 죽으면 친절히 알려주시는 분들도 계십니다. 근데 그런 분들에게 뉴비, 복귀 분들이 "**알아 너나 잘 해**" 혹은 "**실수인데 뭐 어찌라고**" 이런 반응들을 하시는 분들도 계십니다..

인던을 즐기시고 싶으시다면 트라이를 위해 인벤 글을 읽어 주셨으면 좋겠고, 뉴비.복귀or고인물 분들은 앞서 말씀드렸던 것 처럼 뉴비,복귀 님은 배우려는 자세 가 필요하고, 고인물 님들께선 조금 넓은 아량으로 알려드려야 신규,복귀 분들의 유입이 될 것 이라 생각합니다..

마무리로 클린테라 가 됩시다 여러분 파이팅!!