

5.2 패치 노트 선행공개



패치 5.2 “추억 속의 불길한 별” 공개에 앞서, 추가되는 다양한 요소에 대한 패치 노트의 일부를 선행공개합니다

※이하 임무들은 향후 버전에 실장됩니다.

【5.21】이슈가르드 재건 업데이트

【5.25】장비강화임무“세이브 더 퀸” / 주요 도구강화임무“스카이 스틸 실”

FINAL FANTASY XIV Patch 5.2

추가항목의 플레이 권리에 대하여

패치 5.2에서는 확장팩 “파이널 판타지 XIV: 칠혹의 반역자”의 구매가 필요한 임무와 구매없이 패치를 적용하는 것만으로 즐길 수 있는 임무가 있습니다. 따라서 5.2 패치노트에서는 어떠한 임무가 구매가 필요한지도 기재하였습니다.

2.x

해당 항목에 기재되어 있는 경우 “파이널 판타지 XIV: 신생 에오르제아”를 구매하시면 사용가능합니다.

3.x

해당 항목에 기재되어 있는 경우 “파이널 판타지 XIV: 창천의 이슈가르드”를 구매하셔야 사용가능합니다.

4.x

해당 항목에 기재되어 있는 경우 “파이널 판타지 XIV: 흥련의 해방자”를 구매하셔야 사용가능합니다.

5.x

해당 항목에 기재되어 있는 경우 “파이널 판타지 XIV: 칠흑의 반역자”를 구매하셔야 사용가능합니다.

2.x 3.x 4.x 5.x

해당 항목에 기재되어 있는 경우 “파이널 판타지 XIV”의 각각의 확장팩을 구매하셔야 사용가능합니다.

이벤트, 퀘스트 관련

5.x

새로운 메인 퀘스트가 추가됩니다.



새로운 위협

LV: 투사/마법사 레벨 80

위치: 돌의 집 (X:6.0 Y:5.9)

NPC: 쿠루루

조건: 주요 퀘스트 “하얀 서약, 검은 밀약” 완료

?????????

LV: 투사/마법사 레벨 80

위치: ????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ?????????

조건: 주요 퀘스트 “새로운 위협” 완료

?????????

LV: 투사/마법사 레벨 80

위치: ????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ?????????

조건: 주요 퀘스트 “?????????” 완료

?????????

LV: 투사/마법사 레벨 80

위치: ????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ?????????

조건: 주요 퀘스트 “?????????” 완료

?????????

LV: 투사/마법사 레벨 80

위치: ????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ?????????

조건: 주요 퀘스트 “?????????” 완료

?????????

LV: 투사/마법사 레벨 80

위치: ????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ?????????

조건: 주요 퀘스트 “?????????” 완료

?????????

LV: 투사/마법사 레벨 80

위치: ????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ?????????

조건: 주요 퀘스트 “?????????” 완료

?????????

LV: 투사/마법사 레벨 80

위치: ????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ?????????

조건: 주요 퀘스트 “?????????” 완료

?????????

LV: 투사/마법사 레벨 80

위치: ????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ?????????

조건: 주요 퀘스트 “?????????” 완료

?????????

LV: 투사/마법사 레벨 80

위치: ?????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ??????????

조건: 주요 퀘스트 “?????????” 완료

5.x

새로운 연대기 퀘스트가 추가됩니다

《웰리트 전장 관련》



웨폰 습격

LV: 투사 / 마법사 레벨 80

위치: 기라바니아 호반지대 (X:36.4 Y:31.8)

NPC: 해방군 장교

조건: 메인 퀘스트 “새로운 위협” 완료

《희망의 땅 에덴 관련》



머릿속에 울리는 소리

LV: 투사 / 마법사 레벨 80

위치: 아르 아랭 (X:26.7 Y:16.7)

NPC: 알포트

조건: 연대기 퀘스트 “린의 행보” 완료

?????????

LV: 투사 / 마법사 레벨 80

위치: ?????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ??????????

조건: 연대기 퀘스트 “머릿속에 울리는 소리” 완료

?????????

LV: 투사 / 마법사 레벨 80

위치: ?????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ??????????

조건: 연대기 퀘스트 “?????????” 완료

?????????

LV: 투사 / 마법사 레벨 80

위치: ????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ?????????

조건: 연대기 퀘스트 “?????????” 완료

?????????

LV: 투사 / 마법사 레벨 80

위치: ????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ?????????

조건: 연대기 퀘스트 “?????????” 완료

?????????

LV: 투사 / 마법사 레벨 80

위치: ????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ?????????

조건: 연대기 퀘스트 “?????????” 완료

《YoRHa: Dark Apocalypse관련》



조사과정

LV: 투사 / 마법사 레벨 80

위치: 콜루시아 섬 (X:34.7 Y:18.2)

NPC: 드워프 족의 족장

조건: 연대기 퀘스트 “아노그의 적극적인 조사” 혹은 “코노그의 신중한 조사”를 완료

?????????

LV: 투사 / 마법사 레벨 80

위치: ????????? (X: ? Y: ?)

NPC: ?????????

조건: 연대기 퀘스트 “조사과정” 완료

2.x

새로운 부가 퀘스트가 추가됩니다

매혹적인 “바다낚시”

LV: 어부 레벨 1

위치: 림사 로민사 하층 갑판 (X:7.8 Y:14.5)

NPC: 필스누

조건: 클래스 퀘스트「약한 물고기와 도전자」완료

5.x

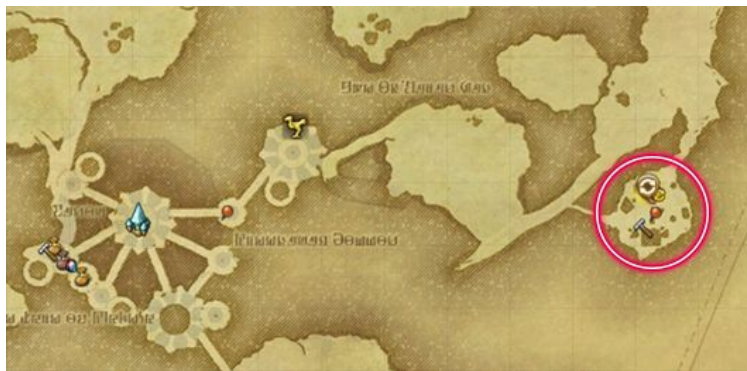
새로운 야만족 퀘스트 “키타리족”이 추가됩니다

키타리족의 야만족 퀘스트는 채집가 직업만 진행가능합니다.



다음 장소에 새로운 야만족 마을이 추가됩니다. 또한, 야만족 이야기 퀘스트 “정사를 잇는 민족이 오다”를 완료하면 우호 야만족 상점이 개방되며, 새로운 아이템을 교환할 수 있습니다.

- 라케티카 대삼림: 호파르 고반(X:37.2 Y:17.5)



《레벨 조율 [수주 클래스: 직업 제한]에 대해서》

키타리족의 야만족 이야기 퀘스트 / 일일 퀘스트는 ‘레벨 조율 [수주 클래스· 직업 제한]이라는 특수한 규칙이 설정되어 있으며, 수주 시의 채집가 클래스의 레벨에 맞춰 완료시의 획득 경험치가

변동합니다. 또한, 일부 부가 퀘스트에 적용되는 '레벨 조율' 과는 달리 수주시의 채집가 클래스로만 진행가능합니다.

《야만족 이야기 퀘스트》

키타리족의 야만족 이야기 퀘스트에서는 두 명의 NPC 중 어느 쪽에 찬성하느냐에 따라 일부 퀘스트의 전개와 야만족 마을의 일부 그래픽이 변화 합니다.

※어느 쪽을 선택하든 보상은 동일합니다.

정사를 잇는 민족이 오다

LV: 채집가 레벨 70

위치: 라케티카 대삼림 (X:21.0 Y:27.6)

NPC: 걱정하는 어머니

조건: 메인퀘스트 “평온과 고요”, 부가 퀘스트 “룽카의 수호자들” 완료

※부가 퀘스트 “룽카의 수호자들”은 부가 퀘스트 “어둑한 숲의 수호자”에서 시작하는 연속 퀘스트나 부가 퀘스트 “쌍둥이와 두 정령”에서 시작하는 연속 퀘스트를 진행하면 개방됩니다.

????????

LV: 채집가 레벨 70

위치: 라케티카 대삼림 (X:37.5 Y:17.1)

NPC: ?????????

조건: 야만족 이야기 퀘스트 “정사를 잇는 민족 오다”를 완료

????????

LV: 채집가 레벨 70

위치: 라케티카 대삼림 (X:37.5 Y:17.1)

NPC: ?????????

조건: 야만족 이야기 퀘스트 “?????????”를 완료

???????

LV: 채집가 레벨 70

위치: 라케티카 대삼림 (X:37.5 Y:17.1)

NPC: ????????

조건: 야만족 이야기 퀘스트 “?????????”를 완료

???????

LV: 채집가 레벨 70

위치: 라케티카 대삼림 (X:37.5 Y:17.1)

NPC: ????????

조건: 야만족 이야기 퀘스트 “?????????”를 완료

???????

LV: 채집가 레벨 70

위치: 라케티카 대삼림 (X:37.5 Y:17.1)

NPC: ????????

조건: 야만족 이야기 퀘스트 “?????????”를 완료

???????

LV: 채집가 레벨 70

위치: 라케티카 대삼림 (X:37.5 Y:17.1)

NPC: ????????

조건: 야만족 이야기 퀘스트 “?????????”를 완료

???????

LV: 채집가 레벨 70

위치: 라케티카 대삼림 (X:37.5 Y:17.1)

NPC: ?????????

조건: 야만족 이야기 퀘스트 “?????????”를 완료

?????????

LV: 채집가 레벨 70

위치: 라케티카 대삼림 (X:37.5 Y:17.1)

NPC: ?????????

조건: 야만족 이야기 퀘스트 “?????????”를 완료

《야만족 일일 퀘스트》

야만족 일일 퀘스트는, 야만족 이야기 퀘스트 “정사를 잇는 민족 오다”를 완료하면 개방됩니다.

퀘스트 진행에 필요한 채집 아이템은 각 퀘스트를 수주했을 때만 나타납니다. 또한, 해당 아이템은 채집수첩, 낚시수첩에 추가되지 않으나 각 퀘스트의 설명칸에서 채집장소나 낚시터의 정보를 확인할 수 있습니다.

《야만족 화폐에 대해서》

키타리 족의 야만족 일일 퀘스트에서는 보고시에 야만족 화폐 “키타리 도토리화”를 얻을 수 있습니다. 키타리 도토리화의 소지수는 “화폐 목록”에서 확인가능합니다.

5.x

“리에 메그”의 최종단계에 날씨 “맑음”이 추가됩니다

2.x 3.x 4.x

연대기 퀘스트, 외전 퀘스트의 퀘스트 아이콘에 고저차의 표현이 추가됩니다

4.x

도마 도읍지 (X:8.5 Y:8.3)에 도시 내 에테라이트 “선착장”이 추가됩니다



3.x 4.x

강해져서 새 게임에, 다음 챕터가 추가됩니다

각 챕터를 개방 하려면, 해당 챕터 마지막 퀘스트를 완료해야 합니다.

《연대기 퀘스트》

- 대미궁 바하무트
- 기공성 알렉산더
- 차원의 틈 오메가
- 크리스탈 타워
- 금기도시 마하
- 이발리스로의 귀환
- 고대의 신
- 사성수기담

《외전 퀘스트》

- 힐디브랜드
- 힐디브랜드 외전 창천편
- 힐디브랜드 외전 흥련편
- 용시전쟁 번외편
- 성 양달림 신학원기

돌발 임무 관련

5.x

각 지역의 NPC “광역 무역상”에 두 빛깔 보석품과 교환 할 수 있는 새로운 아이템이 추가됩니다

2.x **3.x** **4.x** **5.x**

추후 개최되는 기간 한정 이벤트와 관련한 돌발 임무의 완료수나 최고평가 획득수가 일부 업적이나 공략수첩에 포함되지 않게 됩니다

보물찾기 관련

5.x

“11등급 보물지도”, “12등급 보물지도”의 보상이 추가, 변경됩니다

5.x

“보물고 리에 기아 던전”의 보상이 추가, 변경됩니다

자유 부대 관련

2.x **5.x**

자유 부대 제작에서 제작 가능한 새로운 아이템이 추가됩니다



2.x

자유 부대 제작 “작업 공정 진행하기”를 제작자가 1명이라도 진행 가능하게 변경됩니다

2.x

잠수함 탐사에 대해 다음과 같은 추가, 변경이 이루어집니다

새로운 목적지를 발견할 수 있게 됩니다
탐색으로 획득 가능한 새로운 아이템이 추가됩니다
잠수함의 랭크 상한이 70으로 변경됩니다

2.x

자유 부대 랭크 상한이 8→30으로 변경됩니다

다음 랭크에 도달하면 새로운 권리를 획득할 수 있습니다

랭크	획득하는 권리
10	부대 금고 박스 1개 추가
12	부대 혜택 예약 수 증가
15	부대 금고 박스 1개 추가
18	부대 혜택 예약 수 증가
20	부대 혜택 예약 수 증가

하우징 관련

2.x 4.x

패치 5.1에서 추가된 모험가 거주구 19구~21구에 개인 주택 구입이 가능해집니다

2.x 5.x

가구 디자인 공모전 응모작품중 선정된 디자인의 가구가 실장됩니다

가구 디자인 공모전 2017에 대해서는 '[이곳](#)', 가구 디자인 공모전 2019에 대해서는 '[이곳](#)'을 참조부탁드립니다



2.x **5.x**

새로운 가구가 추가됩니다





2.x

가구 '마네킹'의 종족을 아우라로 변경가능합니다



마네킹에 상호작용하여 '종족·성별을 선택'을 선택하면 변경가능합니다

2.x 5.x

새로운 악보가 추가됩니다

2.x

악보 증가에 따라 오케스트리온 화면의 카테고리가 다음과 같이 변경되며 트랙 번호가 새로 부여됩니다

변경 전

변경 후

지역
던전
토벌전
레이드
기타
기간 한정
모그 스테이션

지역 1
지역 2
던전
토벌전
레이드 1
레이드 2
환경 소리
기타
기간 한정
모그 스테이션

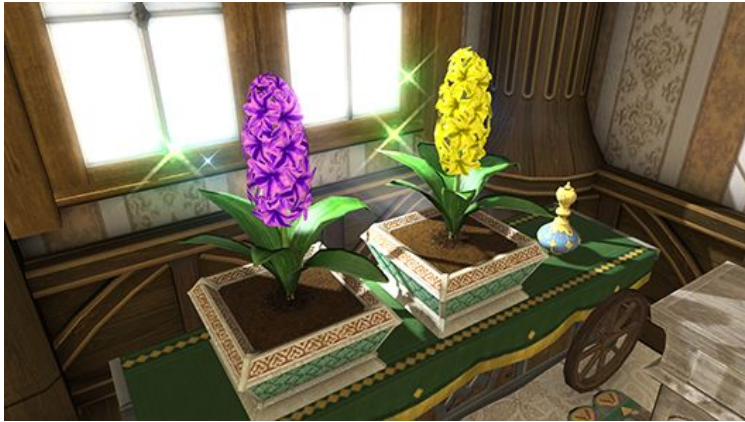
2.x **4.x** **5.x**

수조에서 사육 가능한 물고기가 추가됩니다



2.x

화분에 심을 수 있는 새로운 씨앗이 추가됩니다



- 히아신스 씨앗

히아신스 씨앗은 다음 NPC에게서 구입가능합니다

- 안갯빛 마을 (X:11.0 Y:11.4) NPC“소재 상인”
- 라벤더 안식처 (X:11.9 Y:8.3) NPC“소재 상인”
- 하늘잔 마루 (X:10.9 Y:8.9) NPC“소재 상인”
- 시로가네 (X:10.5 Y:12.1) NPC“소재 상인”
- 아파트 로비의 NPC“만물상”
- 그리다니아 신시가지 (X:11.0 Y:11.2) NPC“꽃집 아가씨 타니”

2.x

물고기 사진을 걸 수 있는 가구 “어탁 액자”가 추가됩니다



「어탁 액자」는 다음과 같이 4종류의 크기가 있습니다. 모두 자유 부대, 개인 집, 개인실, 아파트의 실내에 설치가능합니다.

- 1등급 어탁 액자
- 2등급 어탁 액자
- 3등급 어탁 액자

- 4등급 어탁 액자

어탁 액자와 상호 작용하면 소지한 수산물을 장식할 수 있습니다.



※어탁으로 장식한 수산물은 소지품에서 사라집니다

※어탁으로 만들 수 있는 수산물은 어류도감에 등록된 것에 한정됩니다



또한, 수산물에 따라 어탁액자의 크기가 다릅니다. 맞는 크기는 수산물의 아이템 설명란에서 확인가능합니다

어탁을 해제하고 싶을 때는, 어탁 액자와 상호 작용하여 '어탁을 분리' 를 선택합니다

※분리한 어탁은 소멸합니다

2.x

“간판 설정”에 새로운 태그가 추가됩니다

아이콘	정보
	인테리어 준비 중
	음악당

골드 소서 관련

2.x

돌발 게임 “뛰어라! 점핑 운동회”에 새로운 특설 코스 “부유하는 니므 유적품”이 추가됩니다



※새로운 특설 코스 추가에 따라 기존 특설 코스는 “벨라흐디아 유적품”으로 지칭합니다

2.x

각 시간대에 추천으로 발생하는 돌발 게임의 내용이 변경됩니다

※다음 정보는 입구 광장의 중앙 카운터 내에 있는 NPC 고객안내원에게서 확인가능합니다

정시마다(지역시간) 시작

- 구해라! 꼬마친구 구조대
- 출격! 에어포스 조종사
- 도전! 점핑 운동회(벨라흐디아 유적품)

매시 20분마다(지역시간) 시작

- 버터라! 콧바람 폭풍
- 일섬! 참마 삼매경
- 뛰어라! 점핑 운동회(부유하는 니므 유적품)

매시 40분마다 (지역시간) 시작

- 출격! 에어포스 조종사
- 일섬! 참마 삼매경
- 뛰어라! 점핑 운동회 (부유하는 니르 유적품)

2.x **4.x** **5.x**

트리플 트라이어드에 다음과 같이 추가됩니다

새로운 카드가 추가됩니다



대결 가능한 NPC가 새롭게 추가됩니다

2.x

동방식 마작에 대해 대전자 목록에서 고향 서버 확인이 가능하게 됩니다

2.x

MGP로 교환할 수 있는 경품이 새롭게 추가됩니다



기타

2.x

연주 어시스트 기능에 다음 악곡이 추가됩니다

- Eternal Wind ~신생~
- The Mushroomery ~창천~

3.x

쿠로의 공상수첩 보상 “쿠로의 상장: 금상”, “쿠로의 상장: 은상”으로 교환 가능한 보상이 추가, 변경됩니다

전투 관련

5.x

사무라이의 직업 전용 허드 “검기 게이지”에 검압의 스택 수를 표시하는 “검압 심볼”이 추가됩니다



5.x

새로운 인스턴스 던전 “애나이더 애넬네시스”가 추가됩니다



“애나이더 애넬네시스”는 트러스트를 통한 공략이 가능합니다

항목	세부 사항
레벨 제한	투사 / 마법사 레벨 80
아이템 레벨 제한	평균 레벨 440~
참가가능인원수	1명~4명

제한시간

90분

《개방조건》

?????????

LV: 투사 / 마법사 레벨 80

위치: ??????????

NPC: ??????????

조건: 주요 퀘스트 "?????????"를 완료

5.x

다음 인스턴스 던전에 아이템 레벨 조율이 추가됩니다

임무명	아이템 레벨
쌍둥이 시르크스	
애나이더 아카데미아	470
그랑 코스모스	

5.x

패치 5.0이후에 추가된 인스턴스 던전에 일부 보스의 전투 BGM이 변경됩니다

2.x

인스턴스 던전에 출현하는 몬스터 아이템 드랍 중 일부가 사라집니다

“요정의 피”나 “박쥐 엄니” 등의 소지품 제한을 압박하는 아이템이 드랍하지 않게 됩니다

5.x

새로운 토벌전이 추가됩니다

루비 웨폰 파괴 작전



항목	세부 사항
레벨 제한	투사 / 마법사 레벨 80
아이템 레벨 제한	평균 아이템 레벨 455~
참가가능인원수	1명~8명
제한시간	60분

《개방조건》

웨폰 습격

LV: 투사 / 마법사 레벨 80

지역: 기라바니아 호반지대 (X:36.4 Y:31.8)

NPC: 해방군 장교

조건: 주요 퀘스트 “새로운 위협”을 완료

극 루비 웨폰 파괴 작전



“극 루비 웨폰 파괴작전”은 파티 찾기에서만 진입 가능합니다

※8명이 모인 상태로 파티 찾기에서 진입할 경우에 한해, 자유로운 롤 구성 및 아이템 레벨 제한 없이 진입가능합니다

항목	세부 사항
레벨 제한	투사 / 마법사 레벨 80
아이템 레벨 제한	평균 아이템 레벨 470~
참가가능인원수	1명~8명
제한 시간	60분

《개방조건》

투사 / 마법사의 레벨이 80이상 및 연대기 퀘스트 “웨폰 습격”을 완료 후, 기라바니아 호반지대 (X:11.5 Y:22.5)에 있는 NPC “갈론드사 원형사”에게 말을 걸면 “극 루비 웨폰 파괴작전”에 도전할 수 있게 됩니다

《교환용 아이템에 대해》

완료 시에 획득하는 교환용 아이템은 모르도나 (X:22.7 Y:6.7)에 있는 NPC 카인타나에게서 각종 아이템과 교환이 가능합니다

4.x

“극 신룡 토벌전” 완료 후 보물상자에서 획득 가능한 아이템에 건브레이커, 무도가의 무기가 추가됩니다

5.x

“극 티타니아 토벌전”, “극 이노센스 토벌전” 에서 “티타니아 귀베르 피리”, “이노센스 귀베르 피리”의 드롭률이 완화됩니다

또한 울모어(X:10.2 Y:11.7)에 있는 NPC “파사드”에게서 다음 아이템이 교환가능해집니다

입수 아이템	교환에 필요한 아이템
티타니아 귀베르 피리	요정왕의 토템 x99
이노센스 귀베르 피리	전능자의 토템 x99

5.x

새로운 레이드 던전 “희망의 땅 에덴: 공명편”이 추가됩니다



항목	세부 사항
레벨 제한	투사 / 마법사 레벨 80
아이템 레벨 제한	평균 아이템 레벨 455~
참가가능인원수	1명~8명
제한 시간	90분

※임무 개방 후 1명이어도 임무 찾기에서 참가 신청 가능합니다

《개방조건》

?????????

- LV: 투사 / 마법사 레벨 80
- 위치: ??????????
- NPC: ??????????
- 조건: 연대기 퀘스트 “머릿속에 울리는 소리”를 완료

《보물상자에 대해서》

희망의 땅 에덴: 공명편을 완료하면 출현하는 보물상자에서는, 장비는 직접 드랍하지 않고 임의의
 를 장비와 교환할 수 있는 교환용 아이템을 얻을 수 있습니다. 전리품은 선입찰이나 입찰 등의
 획득방법과 상관없이 각 층 매주 하나씩입니다. 복수의 아이템에 선입찰이나 입찰을 선택했을
 때에도, 획득이 확정된 시점에서 그 이외의 아이템은 전부 포기가 됩니다. 보물상자의 아이템을
 포기하지 않고 시간초과에 의해 자동으로 획득했을 경우도 1개 획득한 상태가 됩니다.

또한 희망의 땅 에덴: 공명편은 전리품의 획득과 상관 없이 몇 번이고 도전가능합니다

※이 권리는 매주 화요일 17시 (지구시간)에 갱신됩니다

《교환용 아이템에 대해》

보물상자에서 획득 가능한 각종 교환용 아이템은 아르 아랭 (X:26.6 Y:16.4)에 있는 NPC “구울 굴”
 혹은 울모어 (X:10.0 Y:11.5)에 있는 NPC “야알 알”에게서 각종 장비품과 교환할 수 있습니다

종류별	필요한 아이템
방어구 (머리)	낡은 투구[공명] × 2
방어구 (몸통)	낡은 갑주[공명] × 4
방어구 (손)	낡은 장갑[공명] × 2
허리띠	낡은 허리띠[공명] × 1
방어구 (다리)	낡은 바지[공명] × 4
방어구 (발)	낡은 신발[공명] × 2
장신구	낡은 장신구[공명] × 1

《완료 보상에 대해》

희망의 땅: 에덴 공명편4 에서는 보물상자와 별개로 임무 완료 시에 매주 한번씩 “낡은
 검[공명]”을 획득 가능합니다. “낡은 검[공명]”은 아르 아랭 (X:26.6 Y:16.4)에 있는 NPC “구울 굴”

흑은 울모어 (X:10.0 Y:11.5)에 있는 NPC “야알 알”에게서 무기교환용 아이템 “초내구형 석판”과 교환할 수 있습니다

※이 권리는 매주 화요일 17시 (지구시간)에 갱신됩니다

5.x

새로운 고난도 임무 “희망의 땅 에덴: 공명편(영웅)”이 추가됩니다



희망의 땅 에덴: 공명편(영웅)은 파티 찾기에서만 진입 가능합니다

※8명이 모인 상태로 파티 찾기에서 진입할 경우에 한해 자유로운 룰 구성 및 아이템 레벨 제한 없이 진입할 수 있습니다

항목	세부 사항
레벨 제한	잡 전용 레벨 80 (잡 중복 불가)
아이템 레벨 제한	공명편1 평균 아이템 레벨470~ 공명편2 평균 아이템 레벨475~

	공명편3 평균 아이템 레벨480~
	공명편4 평균 아이템 레벨480~
참가가능인원수	1명~8명
제한시간	공명편1 90분
	공명편2 90분
	공명편3 90분
	공명편4 120분

《입무 개방 조건》

투사 / 마법사 레벨 80 이상 및 연대기 퀘스트 "???????"를 완료 후, 아르 아랭(X:26.8 Y:16.4)에 있는 NPC "루리"에게 말을 걸면 개방됩니다

《보물상자에 대해서》

희망의 땅 에덴: 공명편(영웅)의 보물상자에서는 각종 "에덴 공명 상자"를 획득할 수 있습니다. "에덴 공명 상자"는 사용하면 사용 시의 클래스/잡에 맞는 장비를 획득할 수 있는 아이템입니다. 또한 희망의 땅 에덴: 공명편4(영웅)의 보물상자에서는 무기가 직접 드롭합니다

※보물상자에서 방어구나 장신구가 직접 드롭하는 경우는 없습니다

종류별	획득 가능한 아이템
에덴 공명 무기 상자	무기
에덴 공명 모자 상자	방어구 (머리)
에덴 공명 갑주 상자	방어구 (몸통)
에덴 공명 장갑 상자	방어구 (손)
에덴 공명 바지 상자	방어구 (다리)

에덴 공명 신발 상자	방어구 (발)
에덴 공명 허리띠 상자	허리띠
에덴 공명 귀걸이 상자	귀걸이
에덴 공명 목걸이 상자	목걸이
에덴 공명 팔찌 상자	팔찌
에덴 공명 반지 상자	반지

《보물상자의 출현수에 대해》

파티 내에 공략을 완료한 유저가 있을 경우, 해당 임무에 출현하는 보물상자의 수(※)가 줄어듭니다. 또한 공략완료한 유저는 보물상자에서 출현한 보상 / 공명 낚장을 획득할 수 있는 권리가 없습니다

※공략완료한 유저가 1명~4명인 경우, 출현하는 상자의 수는 1개입니다. 공략완료한 유저가 5명 이상인 경우 보물상자는 출현하지 않습니다

또한, 레이드 찾기 신청시, ‘완료 목적’에 체크를 하면, 해당 주에 공략완료한 유저와는 매칭되지 않습니다. 완료 시의 보물상자 개수 감소를 원치 않는 경우는 체크해주시기 바랍니다

《교환용 아이템 ‘공명 낚장’에 대해서》

해당 주에, 공략을 완료하지 않은 유저(※)는 임의의 룰 장비품과 교환할 수 있는 교환용 아이템 ‘공명 낚장’을 각 층에서 입수할 수 있습니다

※공략을 완료하지 않은 유저는 기록되어 있는 공략진행도가 현재공략중인 층보다 낮은 유저입니다

공명 낚장은 아르 아랭 (X:26.6 Y:16.4)에 있는 NPC “구울 굴” 혹은 울모어 (X:10.0 Y:11.5)에 있는 NPC “야알 알”에게서 각종 장비품 / 아이템과 교환가능합니다

종류별	필요한 아이템
무기	공명 낚장:제4편 × 8
한손검	공명 낚장:제4편 × 5
방패	공명 낚장:제4편 × 3
방어구 (머리)	공명 낚장:제2편 × 6
방어구 (몸통)	공명 낚장:제4편 × 8
방어구 (손)	공명 낚장:제2편 × 6
허리띠	공명 낚장:제1편 × 6
방어구 (다리)	공명 낚장:제3편 × 8
방어구 (발)	공명 낚장:제2편 × 6
장신구	공명 낚장:제1편 × 4
강화약	공명 낚장:제3편 × 4
강화섬유	공명 낚장:제3편 × 4
경화약	공명 낚장:제2편 × 4

5.x

파티 찾기에 다음 임무가 추가됩니다

- 극 루비 웨폰 파괴작전
- 희망의 땅 에덴: 공명편1(영웅)

- 희망의 땅 에덴: 공명편2(영웅)
- 희망의 땅 에덴: 공명편3(영웅)
- 희망의 땅 에덴: 공명편4(영웅)

5.x

다음 임무의 진입방법이 파티 찾기에서 임무 찾기로 변경됩니다

- 극 하데스 토벌전
- 희망의 땅 에덴: 각성편1(영웅)
- 희망의 땅 에덴: 각성편2(영웅)
- 희망의 땅 에덴: 각성편3(영웅)
- 희망의 땅 에덴: 각성편4(영웅)

2.x 3.x 4.x 5.x

“초월하는 힘”에 의한 “회복마법 효과상승”의 효과가 “자신의 HP회복력 상승”으로 변경됩니다

마법에 의한 회복효과가 아니라 능력치에 의한 회복효과에 대해서도 상승하게 됩니다

5.x

다음 임무에서 전멸후 재시작 시, 캐릭터를 강화하는 “초월하는 힘”이 발생하게 됩니다

발동조건

각 임무에서 일정시간 이상의 전투를 실행한 후에 전멸하여 재시작 시 발동

효과내용

최대HP증가, 데미지 부여량 상승, 자신의 HP회복효과상승

효과단계

1~5단계

《대상 임무》

극 하데스 토벌전

위의 임무는 전멸 후 재시작할 때마다 5%씩 효과가 상승하며, 최대 25%까지 상승합니다. 단, 전투시간이 3분 미만 재시작일 경우는 해당 효과는 얻을 수 없습니다.

5.x

“복제된 공장폐허”에 다음 변경이 이루어집니다

보물상자에서 얻을 수 있는 아이템 주제한이 사라집니다

기계의 옛 등전에 대한 주제한이 사라집니다

5.x

“절 알렉산더 토벌전”에 다음 변경이 이루어집니다

기공성 토템상에 대한 주제한이 사라집니다

아이템레벨조율이 475로 설정됩니다

“절 알렉산더 토벌전”은 난이도와 업적칭호 “완벽한 전설”의 희소성을 유지하기 위해 레벨 조율이 설정됩니다

5.x

알라그 석판에 다음 추가 및 변경이 이루어집니다

새롭게 “알라그 석판: 기담”이 추가됩니다

“알라그 석판: 기담”은 매주 최대 450개까지 획득가능하며 최대 2000개까지 소지할 수 있습니다.
어느 한 클래스/직업이 레벨 80에 도달하면 획득가능하게 됩니다

※울모어 (X:10.2 Y:11.8)에 있는 NPC “아이마크”에게서 “알라그 석판: 기담”을 장비로 교환가능합니다

※울모어 (X:10.3 Y:12.0)에 있는 NPC “시 타치”에게서 “알라그 석판: 기담”으로 교환한 장비를 강화할 수 있게 됩니다

“알라그 석판: 환상”의 주제한이 450개에서 무제한으로 변경됩니다

※소지수는 최대 2000개에서 변경되지 않습니다.

각종 임무에서 “알라그 석판: 마전”을 획득할 수 없게 됩니다

패치 5.2에서는 현재 소지중인 “알라그 석판: 마전”은 유지되지만 각종 아이템과의 교환은 불가능해집니다. 해당 아이템들은 별도의 방법으로 입수할 수 있습니다.

모르도나 (X:22.7 Y:6.7)에 있는 NPC “울리아나”에게서 현재 소지중인 “알라그 석판: 마전”을 “알라그 석판: 환상”으로 교환가능합니다

“알라그 석판: 창세”, “알라그 석판: 허구”는 전부 삭제됩니다

5.x

“무작위 임무: 숙련자”에 다음 변경이 이루어집니다

대상 임무가 변경됩니다

변경전	변경후
아모로트	
쌍둥이 시르크스	그랑 코스모스
애나이더 아카데미아	애나이더 애넴네시스
그랑 코스모스	

참가조건의 평균아이템 레벨이 430 → 440로 변경됩니다

5.x

새롭게 “무작위 임무: 레벨 80던전”이 추가됩니다

《대상 임무》

- 아모로트
- 쌍둥이 시르크스
- 애나이더 아카데미아

※대상 임무 전체를 완료해야 이용가능합니다

《무작위 임무 보너스》

- 알라그 석판: 환상 × 100
- 알라그 석판: 기담 × 15

5.x

“무작위 임무: 토벌전”에 다음 임무가 추가됩니다

- 루비 웨폰 파괴작전

5.x

“무작위 임무: 연합레이드”에 다음 임무가 추가됩니다

- 복제된 공장폐허

5.x

“무작위임무: 일반레이드”에 다음 임무가 추가됩니다

- 희망의 땅 에덴: 공명편1

- 희망의 땅 에덴: 공명편2
- 희망의 땅 에덴: 공명편3
- 희망의 땅 에덴: 공명편4

5.x

“무작위임무: 멘토”에 다음 추가 및 변경이 이루어집니다

다음 임무가 추가됩니다

- 애나이더 애넘네시스
- 루비 웨폰 파괴작전
- 희망의 땅 에덴: 공명편1
- 희망의 땅 에덴: 공명편2
- 희망의 땅 에덴: 공명편3
- 희망의 땅 에덴: 공명편4

참가조건의 평균 아이템 레벨이 435 → 455로 변경됩니다

5.x

“무작위 임무”에서 획득가능한 석판의 종류와 양이 변경됩니다

무작위 임무: 숙련자

변경전	변경후
마전 × 60	환상 × 60
환상 × 40	기담 × 40

무작위 임무: 레벨 50/60/70 던전

변경전	변경후

시학 × 100

시학 × 100

마전 × 120

환상 × 120

무작위 임무: 레벨링

변경전

변경후

마전 × 100

환상 × 100

환상 × 20

기담 × 20

무작위 임무: 토벌전

변경전

변경후

마전 × 60

환상 × 60

환상 × 15

기담 × 15

무작위 임무: 주요 퀘스트

변경전

변경후

시학 × 300

시학 × 300

마전 × 100

환상 × 100

환상 × 50

기담 × 50

무작위 임무: 연합 레이드

변경전

변경후

시학 × 100

시학 × 100

마전 × 100

환상 × 100

환상 × 50

기담 × 50

무작위 임무: 일반 레이드

변경전

변경후

시학 × 80

시학 × 80

마전 × 60

환상 × 60

환상 × 20

기담 × 20

일일 도전: 전장

변경전

변경후

마전 × 50

환상 × 50

환상 × 20

기담 × 20

무작위 임무: 멘토

변경전

변경후

마전 × 30

환상 × 30

환상 × 10

기담 × 10

2.x **3.x** **4.x** **5.x**

마물 토벌시에 획득하는 석판의 종류와 양이 변경됩니다

《2.0지역/3.0지역/4.0지역》

A랭크

변경전	변경후
시학 × 30	시학 × 30
마전 × 10	환상 × 10

S랭크

변경전	변경후
시학 × 100	시학 × 100
마전 × 30	환상 × 30

《5.0지역》

A랭크

변경전	변경후
시학 × 30	시학 × 30
마전 × 20	환상 × 20
환상 × 10	기담 × 10

S랭크

변경전

시학 × 100

마전 × 80

환상 × 30

변경후

시학 × 100

환상 × 80

기담 × 30

특수 마물

변경전

시학 × 200

마전 × 100

환상 × 50

변경후

시학 × 200

환상 × 100

기담 × 50

5.x

딥 던전에서 획득 가능한 알라그 석판의 종류가 변경됩니다

변경전

알라그 석판: 마전

알라그 석판: 환상

변경후

알라그 석판: 환상

알라그 석판: 기담

5.x

“보물고 리에 기아 던전”에서 획득 가능한 알라그 석판의 종류가 변경됩니다

변경전

알라그 석판: 환상

변경후

알라그 석판: 기담

5.x

“나무인형 토벌전”의 도전 목록에 다음 임무가 추가됩니다

- 에덴: 공명편급
- 에덴: 공명편1(영웅)급
- 에덴: 공명편2(영웅)급
- 에덴: 공명편3(영웅)급
- 에덴: 공명편4(영웅)급
- 극 루비 웨폰 급

전장 관련

2.x

매칭 시스템이 조절됩니다

각 유저가 소속된 총사령부가 더욱 무작위하게 변경됩니다

아이템 관련

2.x 4.x 5.x

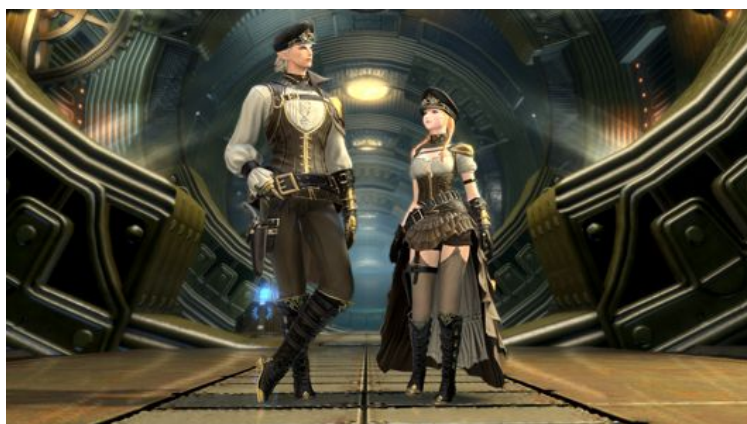
새로운 아이템이 추가됩니다



※패치 5.2에서 추가되는 아이템은 추후 기재합니다

5.x

장비 디자인 공모전 원거리 딜러편의 최우수 작품이 실장됩니다



장비 디자인 공모전에 대해선 ['이곳'](#) 을 참조부탁드립니다

4.x **5.x**

새로운 제작 레시피가 추가됩니다



※패치 5.2에서 추가되는 레시피는 추후 기재합니다

5.x

새로운 비전서가 추가됩니다

2.x **2.x**

일부 아이템명에 포함된 “에덴의 은총”이라는 명칭이 “에덴의 은총”으로 변경됩니다 ※일본어명에 오타가 있었음

2.x **3.x**

기존 아이템 “악보: Promises”의 명칭이 “악보: Promises(그림자)”로 변경됩니다 ※일본어판에만 적용

2.x **3.x**

다음 아이템의 용도 삭제에 따라 아이템 정보가 변경됩니다

- 청린수연료통: 구름바다 탐색
- 청린수교환권: 구름바다 탐사

2.x **3.x**

다음 아이템의 카테고리가 “골재”에서 “수산물”로 변경됩니다

- 흰구름산호
- 푸른하늘산호
- 저녁하늘산호
- 하늘산호
- 구름바다 홍산호

2.x

다음 아이템해 대해, NPC의 매각가격이 변경됩니다

생활력의 데미마테리아



생활력의 데미마테리아



생활력의 데미마테리아

변경전

2000 길

변경후

400 길

2.x

“마테리아”에 대해서 다음 추가 및 변경이 이루어집니다

장비품을 잃는 일 없이 연성도만을 소비하여 마테리아를 입수할 수 있게 됩니다

이에 일반 기술 “마테리아화”가 “마테리아 정제”로 변경됩니다

※마테리아를 정제한 장비품의 연성도는 1%로 되돌아갑니다

마테리아 장착 조건이 변경됩니다

어느 한 제작자 클래스 (요리사 포함)의 레벨이 장비품의 “장비가능레벨” 이상이면, 마테리아를 장착할 수 있게 됩니다

※제작자 클래스를 변경할 필요는 없습니다

※이에 “마테리아 장착”을 습득하는 퀘스트 “추억을 전하는 힘”을 요리사로 완료할 수 있게 됩니다

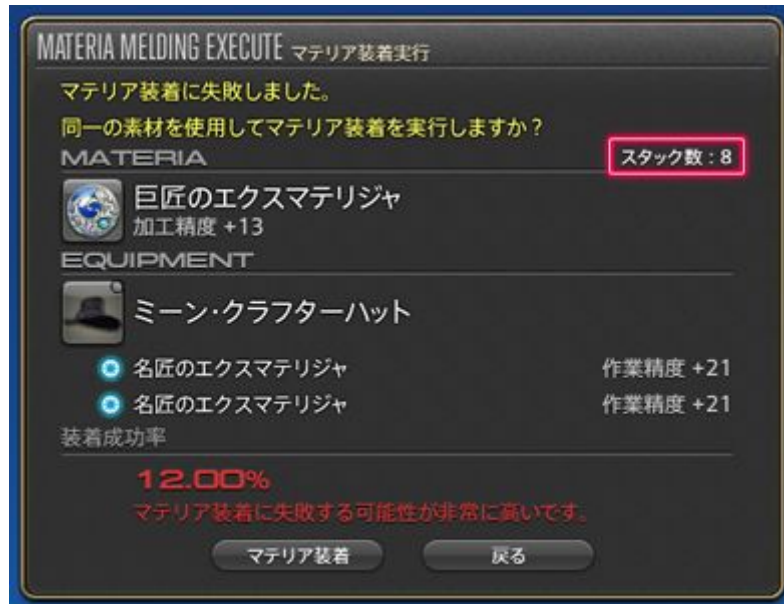
마테리아 장착 윈도우에 마테리아의 장착 상한에 도달한 장비도 표시됩니다



마테리아 장착 윈도우의 서브 커맨드에서 “마테리아 회수”를 실행할 수 있게 됩니다

마테리아 장착 실행시에 마테리아의 소지수가 표시됩니다

※마테리아 장착을 의뢰한 경우는 표시되지 않습니다



2.x 3.x 4.x 5.x

일부 아이템의 매각 / 아이템 분해 / 희귀품 조달 / 마테리아 정제가 가능하게 됩니다

2.x

다음 아이템의 장비 조건이 변경되며 성별관계없이 장비가능하게 됩니다

- 순수의 연미복
- 순수의 장갑
- 순수의 예복 하의
- 순수의 예복 신발
- 정열의 연미복
- 정열의 장갑
- 정열의 예복 하의
- 정열의 예복 신발
- 영원의 연미복
- 영원의 장갑

- 영원의 예복 하의
- 영원의 예복 신발
- 순수의 면사포
- 순수의 예복 드레스
- 순수의 예복 타이츠
- 순수의 예복 장화
- 정열의 면사포
- 정열의 예복 드레스
- 정열의 예복 타이츠
- 정열의 예복 장화
- 영원의 면사포
- 영원의 예복 드레스
- 영원의 예복 타이츠
- 영원의 예복 장화
- 신부 들러리 드레스
- 신부 들러리 타이츠
- 신부 들러리 샌들

2.x **5.x**

제작자에 새로운 기술이 추가됩니다

모든 제작자 클래스 공통

명칭	세부 사항
송배	습득레벨: 15 4턴간, 작업 진행 기술 효과가 50% 상승한다
밀작업	습득레벨: 72 내구도를 크게 소비하여 작업을 진행한다 / 남은 내구도가 기술 소비 내구도에 미달할 경우, 효과가 반감된다 / 효율: 300 / 성공율: 100% / 소비 내구도: 20

2.x

제작자 기술에 다음 변경이 이루어집니다

전 제작자 클래스 공통

명칭	변경점
정신 집중	「[가공도 상승상한:3000]」이 삭제됩니다
혁신적 손길	효과가, “4턴간 작업진행기술과 품질을 올리는 기술의 효율이 20% 상승한다”→”4턴간 품질을 올리는 기술의 효율이 50% 상승한다”로 변경됩니다

2.x **5.x**

다음 제작자 기술이 삭제됩니다

전 제작자 클래스 공통

- 독창적 발상
- 재활용

2.x

자신의 레벨보다 높은 레벨의 레시피를 제작할 경우, 지금까지보다 공정수, 품질이 더 쉽게 상향됩니다

2.x **3.x** **4.x** **5.x**

제작자 시스템 개편에 따라 일부 기존 레시피의 ‘필요공정수’, ‘품질상한’ 이 하향됩니다

3.x **4.x** **5.x**

다음 소장품의 거래 일부에 요구되는 소장품 가치가 하향됩니다

- 소장품 거래: 제작자 납품
- 단골 거래: 제작자 납품
- 이슈가르드 부흥

2.x

제작 윈도우에 새로이 “효율예측” 기능이 추가됩니다

효율예측은 제작중에 각 기술로 진행하는 공정수와 상승하는 품질을 확인할 수 있는 기능입니다



《사용방법》

제작 윈도우의 왼쪽 하단에 있는 “효율예측을 표시”를 선택하여 “효율예측” 창이 표시됩니다

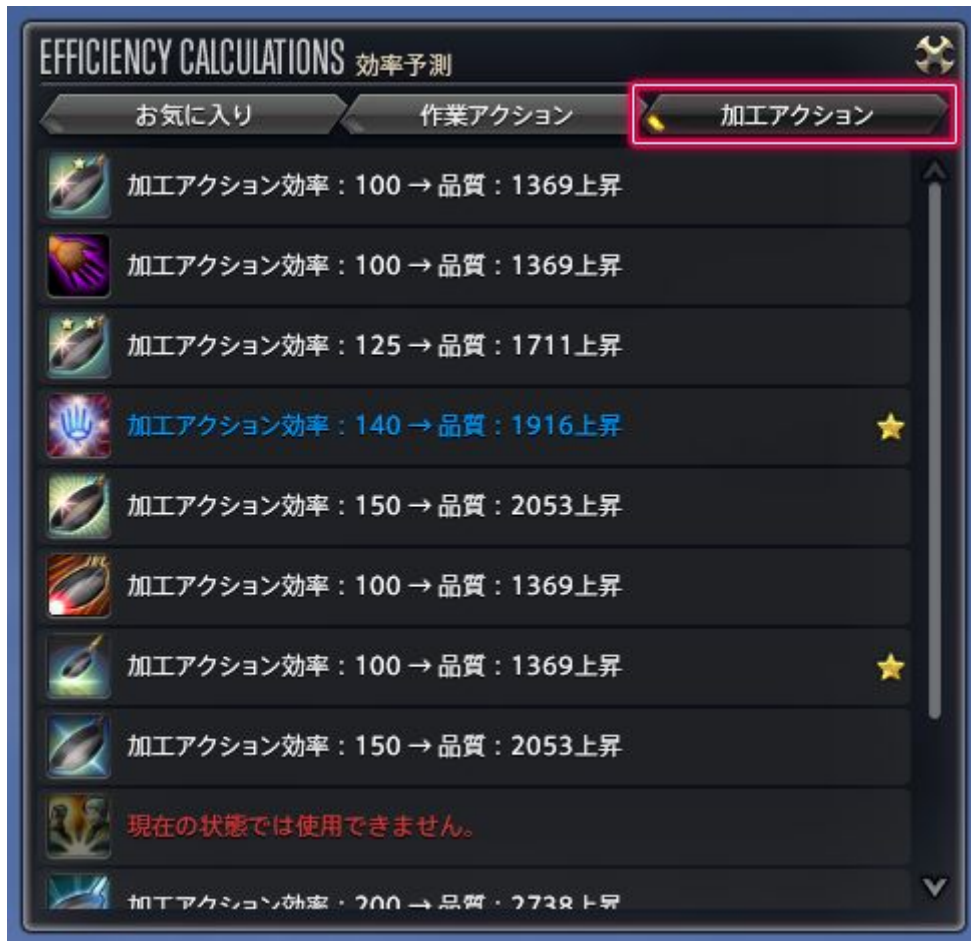


《「 효율예측」창에 대해서》

창 상단부의 “작업 기술”의 태그를 선택하면, 공정수가 진행되는 기술 목록이 표시됩니다. 각 기술이 현재 발휘하고 있는 효율과 기술을 사용했을 때 진행되는 공정수가 확인가능합니다. 각 기술의 효과로 효율이 상승중인 경우, 파란색 글자로 표시됩니다.

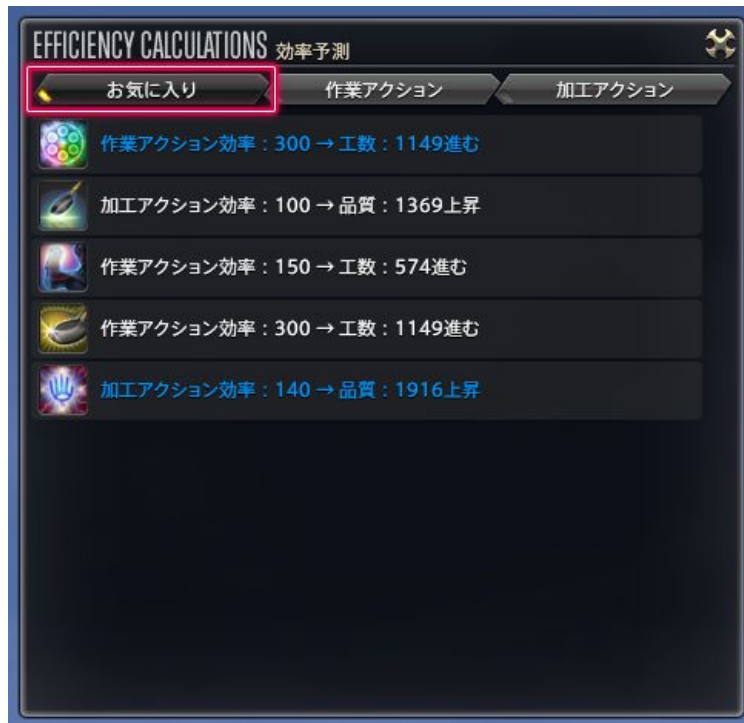


창 상단부에 '가공기술'의 태그를 선택하면, 품질이 올라가는 기술 목록이 표시됩니다. 각 기술이 현재 발휘하고 있는 효율과 기술을 사용했을 때에 실제로 상승하는 품질을 확인할 수 있습니다. 다른 기술의 효과로 효율이 상승중인 경우, 파란색 글자로 표시됩니다



또한, 각 기술은 보조 명령으로 최대 9개까지 '즐거찾기' 등록 가능하며 창 상부에 '즐거찾기' 태그를 선택하면 등록된 기술을 확인할 수 있습니다





2.x

“효율예측”의 추가에 따라 제작창 중 다음 표시가 삭제됩니다

- 작업효율 100의 기술을 실행했을 때에 진행되는 공정수
- 가공효율 100의 기술을 실행했을 때에 상승하는 품질

2.x

제작수첩에 다음 추가 및 변경이 이루어집니다

제작 레시피 트리에서 아이템을 선택했을 때 더 보기 쉽게 하기 위해 트리 표시 내용이 조정됩니다



필요소재목록에 다음 기능이 추가됩니다

- 창 잠금 기능
잠금 기능을 설정하면 취소 조작을 해도 창이 닫히지 않습니다
- 부족한 재료만 표시하는 기능



2.x

분해 기술에 다음과 같은 추가 및 변경이 이루어집니다

분해 스킬의 상한치가 460 → 480로 상승합니다

쌓인 아이템을 계속해서 분해할 수 있게 됩니다



일부 아이템을 분해했을 때 입수 가능한 아이템이 조정됩니다

일부 아이템의 분해적정스킬이 조정됩니다

장비품의 경우, 분해 적정 스킬은 아이템 레벨과 동일한 수치입니다

분해 실행중, 타겟 선택 등 일부 조작이 불가능해집니다

2.x

제작중에 '식사' 나 '강화약' 의 효과가 끊기지 않게 됩니다

제작중에 효과시간이 끝나도 해당 제작이 완료될 때까지는 효과가 지속됩니다

2.x

제작 중 HQ품을 완성했을 때의 효과와 효과음이 변경됩니다

2.x 3.x

채집가 기술에 다음과 같은 변경이 이루어집니다

어부

명칭	변경점
인내	<ul style="list-style-type: none">·습득 레벨이 51 → 15로 변경됩니다·소비 GP가 470 → 200로 변경됩니다·효과시간이 145초 → 60초로 변경됩니다
강력한 낚아채기	<ul style="list-style-type: none">·습득 레벨이 51 → 15로 변경됩니다·소비 GP가 74→ 50로 변경됩니다
섬세한 낚아채기	<ul style="list-style-type: none">·습득 레벨이 56 → 15로 변경됩니다·소비 GP가 80→ 50로 변경됩니다

2.x **3.x** **4.x** **5.x**

미지·전설의 채집터를 취소했을 때 확인창이 나오게 됩니다

※적의 공격으로 취소했을 경우는 이전과 같이 즉시 취소됩니다

3.x

채집가용 아이템 “호부”의 효과가 삭제되며 다음과 같이 변경됩니다

«대상 아이템»

- 날달의 호부: 커르다스 서부고지
- 날달의 호부: 저지 드라바니아
- 날달의 호부: 고지 드라바니아
- 날달의 호부: 드라바니아 구름바다
- 날달의 호부: 아발라시아 구름바다
- 노피카의 호부: 커르다스 서부고지
- 노피카의 호부: 저지 드라바니아
- 노피카의 호부: 고지 드라바니아
- 노피카의 호부: 드라바니아 구름바다
- 노피카의 호부: 아발라시아 구름바다

이딜샤이어의 “특수품 교환원”에서의 입수가 불가능해집니다

이딜샤이어의 “특수품교환원”의 “불필요한 아이템 회수”에서 “로웨나의 증서: 채집청화”로 교환가능하도록 변경됩니다

상점에서 판매할 수 있게 됩니다

아이템 설명란이 수정됩니다

3.x

“호부”의 효과중에 채집가능했던 아이템이 채집불가능하게 되어 다음과 같이 변경됩니다

《대상 아이템》

- 빨간 어란석
- 녹색 어란석
- 파란 어란석
- 노란 어란석
- 보라 어란석
- 빨간 원형석
- 녹색 원형석
- 파란 원형석
- 노란 원형석
- 보라 원형석
- 디기탈리스
- 칼날풀
- 와이번 버섯
- 보이드 호두
- 흑조 깃털
- 야생 디기탈리스
- 검풀
- 드래곤 버섯
- 하늘호두
- 흑고니 깃털

イディルシャイアの「特殊品交換窓口」で、「不要アイテムの回収」から「ロウエナの手形:製作青貨」に交換できるようになります。

プレイヤー間のトレードおよびマーケット出品などができなくなります。

3.x

이딜샤이어의 “특수품교환원”의 “제작자용 아이템 교환”에서 다음 아이템이 교환가능해집니다

입수 아이템

고순도 코크스 HQ

필요 아이템

로웨나의 증서: 제작청화

아브달라지크의 경화촉매 HQ

로웨나의 증서: 제작청화

영목의 수액 덩어리 HQ

로웨나의 증서: 제작청화

달빛실 HQ

로웨나의 증서: 제작청화

무향 짐승기름 HQ

로웨나의 증서: 제작청화

하늘섬 샘플 HQ

로웨나의 증서: 제작청화

2.x

낚시에서 생선을 낚았을 때의 연출이 변경됩니다

이 이펙트는 다른 유저에게는 보이지 않습니다. 또한, '전투 설정'을 '간이표시/표시하지 않음'으로 설정하면 자신의 효과도 보이지 않습니다



2.x 3.x 4.x 5.x

많은 수의 생선을 낚을 수 있는 루어 '만능 루어'가 추가됩니다

다음 NPC에게서 구입가능합니다

- 림사 로민사 하층갑판 (X:3.2 Y:12.8) NPC "만물상"
- 엔데버 호 (X:6.1 Y:6.1) NPC "만물상"

2.x 3.x 4.x

특수한 낚시터에서 낚시 조건을 만족하지 못했을 때 표시되는 메시지가 변경됩니다

2.x

채집가가 채집하는 아이템 중 채집수첩이나 어류도감에 기록되지 않는 것에 대해 다음과 같이 도움말이 추가됩니다

대상 아이템	추가되는 도움말
광부 / 원예가가 채집하는 아이템	※이 아이템은 채집수첩에 기록되지 않습니다
어부가 채집하는 아이템	※이 아이템은 어류도감에 기록되지 않습니다

5.x

새로운 채집장소가 추가됩니다

5.x

채집장소에서 새로운 아이템을 채집할 수 있습니다

2.x 5.x

새로운 낚시터가 추가됩니다

2.x **5.x**

낚시터에서 새로운 아이템을 채집할 수 있습니다

5.x

라케티카 대삼림의 낚시터 레벨이 일부 레벨 70으로 하향됩니다

5.x

새로운 어장이 추가됩니다

5.x

어장에 새로운 물고기가 추가됩니다

2.x

새로운 임무 “바다낚시”가 추가됩니다



바다 낚시는 어부전용 임무입니다. 어부 길드가 운영하는 대형어선 엔데버 호에 승선해, 배 위에서 다양한 장소의 낚시를 즐길 수 있습니다

항목	세부사항
레벨 제한	어부 레벨1
아이템 레벨제한	-
참가가능인원수	1명~24명
제한시간	60분

《개방조건》

매혹적인 “바다 낚시”

LV: 어부 레벨 1

위치: 림사 로민사 하층갑판 (X:7.8 Y:14.5)

NPC: 필스누

조건: 클래스 퀘스트 “약한 물고기와 도전자” 완료

《진입방법》

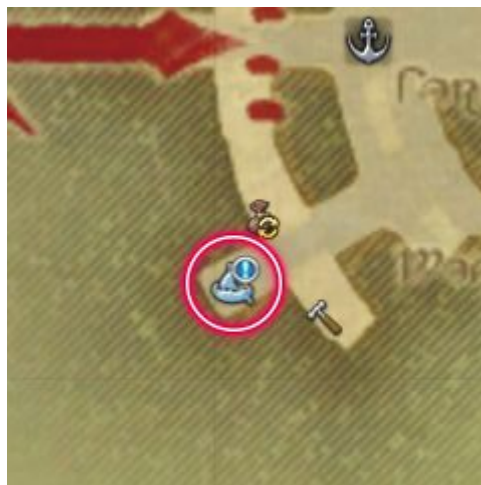
엔데버 호의 승선은 림사 로민사 하층갑판 (X:3.0 Y:12.7)에 있는 NPC “드리스토타”를 통해 가능합니다. 지구 시간으로 2시간 마다 승선 접수가 이루어지며, 접수시작 후 15분 간 개인 혹은 파티로 신청가능합니다. 매칭된 인원수가 24인에 도달하면 배가 출항합니다

※파티를 맺고 있는 경우, 파티 리더가 신청해야 합니다

※개인 혹은 8명 미만의 파티로 신청할 경우, 임무 내에서 자동적으로 8명 파티가 맺어집니다

※신청인수가 24인에 도달하지 못했을 경우, 접수 시작 후 15분이 경과하면 출항합니다

또한, 신청시각에는 맵 표시에 “!”가 표시됩니다



《접수시작시간과 항로의 확인》

엔데버 호는 승선 접수 시작시간마다 항로나 각 해역의 도착시각이 상이합니다. 접수 시작시간과 항로는 림사 로민사 하층갑판 (X:3.0 Y:12.7)에 있는 NPC “드리스토타”에게 말을 걸어 ‘엔데버 호

운행표'를 선택하면 확인가능합니다. 또한 보조 커맨드에서 출항시간을 알람설정하는 것도 가능합니다



《엔데버 호에서의 낚시》

바다낚시에서는 한 번의 항해에 3개의 “낚시 포인트”를 돌며, 한 장소마다 7분간 낚시를 진행합니다. 낚시 포인트에서는 코스타 델 솔이 있는 동부 라노시아, 지평선 마을이 있는 서부 다날란 등, 에오르제아의 풍경을 평소와는 다른 각도에서 즐길 수 있습니다

항로에 따라 날씨나 시간도 각각 다르게 바뀌므로 낚시 바다에 반복참가하여 다양한 즐거움을 쌓아보세요!

미끼

“만능 루어”를 이용한 낚시가 가능하며 엔데버 호의 낚시에 특화된 전용 미끼가 따로 있습니다. 해당 미끼는 림사 로민사 하층갑판 (X:3.2 Y:12.8)에 있는 NPC “만물상” 혹은 엔데버 호 (X:6.1 Y:6.1)의 NPC “만물상”에서 구입가능합니다

※전용 미끼가 아닌 미끼도 사용가능합니다

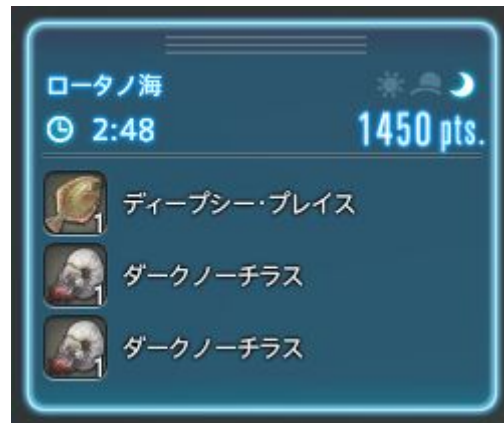
낚시점수

임무 중에 물고기를 낚으면 “낚시 점수”라는 포인트를 획득합니다. 이 포인트에 따라 임무 완료시에 획득하는 보상이 달라집니다

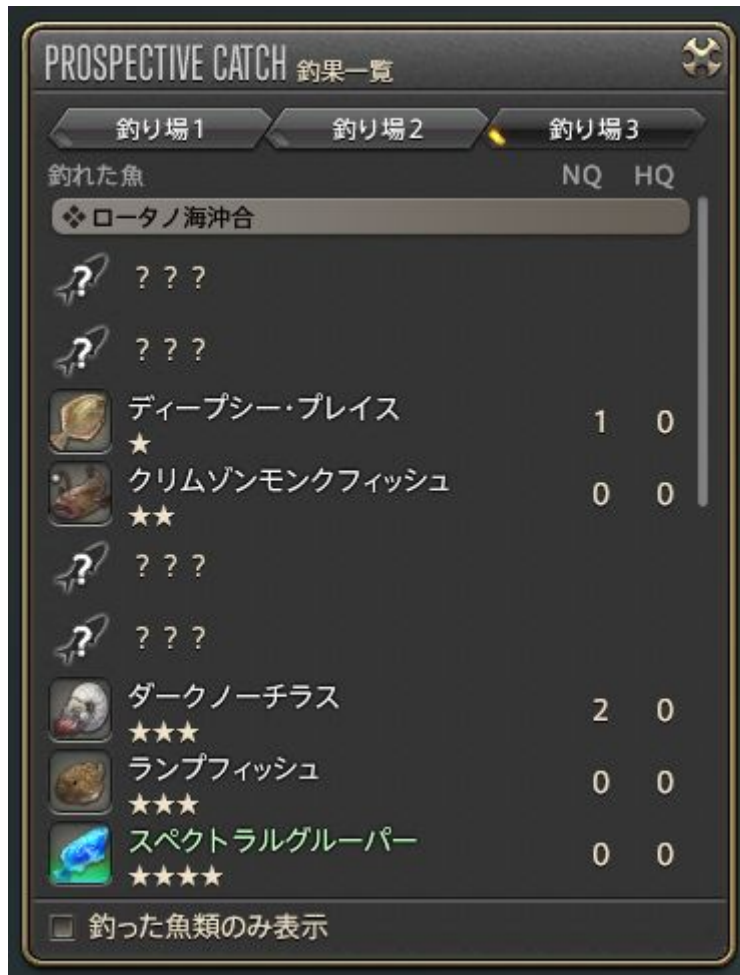
※낚은 물고기를 방생하거나, 소지품에서 버려도 점수는 하락하지 않습니다

낚시 기록

획득한 낚시 점수는 임무 중에 표시되는 “낚시 기록”에서 확인가능합니다. 그 외에도 낚시 기록에서는 직전에 낚은 3건의 이력과, 머물고 있는 낚시 포인트의 남은 정박시간도 확인 가능합니다



또한 낚시 기록에서 열 수 있는 ‘성과 목록’에서 자신이 임무 중에 낚은 물고기의 목록을 확인할 수 있습니다



보너스

바다 낚시에서는 자신의 낚시 성과나 파티의 낚시 성과가 특정 조건을 만족하면 보너스가 발생합니다. 보너스가 발생하면 임무 종료시의 보상이 달라집니다

환해류

특정 조건을 만족하면 “환해류”라는 특별한 날씨가 발생합니다. “환해류” 중에는 물고기를 대량 어획할 수 있습니다.

낚았을 때의 획득 경험치

바다 낚시에서는 낚아올린 물고기가 아닌 자신의 레벨에 따라 경험치를 획득합니다. 레벨링으로도 가볍게 참가해보세요

《임무 종료에 대해》

3개의 낚시 포인트를 순회 후 임무가 종료되며, 최종결과가 확인가능합니다

釣れた魚	NQ	HQ	釣果点
ガラディオンゴビー ★	5	2	90 ▲
ガラディオンアンチョビ ★	11	1	143
レオバードイール ★	4	2	112
ジャスパーヘッド ★★	0	3	240
ターニッシュシャーク ★★	3	1	170
ローズブリーム ★★	6	2	340
シアンオクトパス ★★★★	1	1	177 ♡
SCORE	54	20	2534
BONUS			+40%
TOTAL SCORE			3547
REWARD			
	1343869	237	
コンテンツ退出まで 4:43			退出

《보상에 대해》

보상은 획득한 낚시 점수의 합산치와 낚시 성과의 내용에 따라 달라집니다. 또한 캐릭터의 레벨에 따라 보상의 내용도 변화합니다

캐릭터 레벨

레벨 1~49

레벨 50~79

보상 내용

경험치

경험치

채집가 화폐: 황화

채집가 화폐: 황화

레벨 80

채집가 화폐: 백화

※도중 퇴장할 경우 임무 종료의 보상은 얻을 수 없습니다

※각종 “채집가 화폐”를 입수하려면 부가 퀘스트 “장인의 새 일감”을 완료해야 합니다

3.x

창천 맵에서 아무런 조작을 하지 않은 상태가 30분 이상 지속될 경우
자동적으로 로그아웃 처리가 됩니다

※자동, 수동과 상관없이 창천 맵에서 로그아웃 됐을 경우 다시 로그인 하면 “이슈가르드
하층”으로 복귀하게 됩니다

2.x 5.x

새로운 탈것이 추가됩니다



2.x **5.x**

새로운 초코보 갑주가 추가됩니다



2.x **5.x**

새로운 꼬마친구가 추가됩니다



5.x

일부 아이템 교환에 필요한 “제작자 화폐” “채집가 화폐”의 양이
하향됩니다

3.x **4.x** **5.x**

“소장품 거래”의 보상에서 길이 삭제됩니다

시스템 관련

2.x **3.x** **4.x** **5.x**

새로운 업적 / 칭호가 추가됩니다

2.x

업적에 다음과 같이 추가 및 변경이 이루어집니다

업적 카테고리의 “제작”과 “채집”이 통합되어 “제작·채집”이 됩니다

업적 “영웅의 개선”과 “패자의 개선”의 도움말이 변경됩니다

※달성조건은 변경되지 않습니다

일부 업적의 달성조건에 다음 임무가 추가됩니다

대상 업적	임무
나이트 출동: 1단계	
나이트 출동: 2단계	
견고한 나이트	
전사 출동: 1단계	극 루비 웨폰 파괴작전
전사 출동: 2단계	희망의 땅 에덴: 공명편
강인한 전사	희망의 땅 에덴: 공명편(영웅)
암흑기사 출동: 1단계	
암흑기사 출동: 2단계	
의연한 암흑기사	
<hr/>	
우리들의 나이트: 1단계	애나이더 애넵네시스
우리들의 나이트: 2단계	극 루비 웨폰 파괴 작전
우리들의 나이트: 3단계	희망의 땅 에덴: 공명편
우리들의 나이트: 4단계	희망의 땅 에덴: 공명편(영웅)

우리들의 전사: 1단계

우리들의 전사: 2단계

우리들의 전사: 3단계

우리들의 전사: 4단계

우리들의 암흑기사: 1단계

우리들의 암흑기사: 2단계

우리들의 암흑기사: 3단계

우리들의 암흑기사: 4단계

우리들의 건브레이커: 1단계

우리들의 건브레이커: 2단계

우리들의 건브레이커: 3단계

우리들의 건브레이커: 4단계

2.x

임무 진입 후 이동제한 서클이 해제되기 전부터 제한 시간이 표시됩니다

2.x 3.x 4.x 5.x

임무 완료 후, 임무의 남은 시간에 상관 없이 10분이 지나면 임무지역에서 강제퇴장이 아닌 남은 시간과 상관 없이 머무를 수 있게 됩니다

※완료 후의 남은 시간이 10분 미만일 경우 이전과 동일하게 10분간 머무를 수 있습니다

5.x

광부, 원예가 집사 ‘조달의뢰’에 새로운 항목이 추가됩니다

2.x 3.x 4.x 5.x

출품한 도시에서 장터이용을 했을 경우에도 수수료가 부과됩니다

2.x

“펠로우십”에 다음과 같은 추가 및 변경이 이루어집니다

가입 중인 펠로우십의 전체 태그에 신규 양케이트나 게시물이 추가된 경우, 로그인 시에 알림이 오게 됩니다



알림은 “펠로우십 목록”의 “로그인 시에 새로운 게시물이 있으면 알림” 부분의 체크를 해제하면 OFF 가능합니다



“펠로우십의 주요 활동”에 다음 항목이 추가됩니다

- 트리플 트라이어드
- 컬렉션
- 잡담

2.x

“펠로우십 모집”에 다음과 같은 추가와 변경이 이루어집니다

“항목강조표시설정”이 추가됩니다

다음 항목을 설정하여 해당하는 모집을 하이라이트로 표시하는 기능입니다. 또한 항목강조표시설정을 적용하면, 현재 페이지에서 해당하는 모집이 몇 건인지 펠로우십 모집화면의 오른쪽 상단에 표시됩니다

- 펠로우십 명, 코멘트 설정
- 모집자명
- 소속인원수설정

※동시에 복수의 항목을 적용했을 경우, 그 중 어느 한 개의 조건을 만족하면 강조표시됩니다

다음 검색항목이 추가됩니다

- 주요 / 부 항목 추가
- 모집자의 고향서버 설정

1페이지의 표시건수가 20 → 40로 변경됩니다

리스트 위에서 게임 패드의 [LB(L1)]버튼/[RB(R1)]버튼을 누르면 페이지가 이동합니다

지면표식의 다음 항목이 추가 및 변경됩니다

「3」「4」의 표식이 추가되며 최대 8개까지 설치할 수 있습니다

표식의 정보 기록 및 복원 기능이 추가됩니다

인스턴스 던전 임무에 설치한 지면표식 상태를 프리셋으로 최대 5개까지 저장할 수 있습니다. 임무에 다시 도전할 때, 기록한 표식의 배치를 한번에 불러올 수 있습니다. 또한 각 프리셋에 커서를 올리면 배치한 표식의 종류나 저장일시를 확인할 수 있습니다

※”금단의 땅 에우레카”나 “딥 던전”등의 일부 인스턴스 던전은 대상 외입니다

전투 중에 지면 표식의 설치 / 해제가 불가능해집니다

※PvP임무에 한해 전투중에도 설치 / 해제 가능합니다

임무 재실행에 대해 다음 항목이 추가 및 변경됩니다

임무 재실행의 대상 임무가 변경됩니다

변경전

하데스 토벌전

희망의 땅 에덴: 각성편4(영웅)

변경후

하데스 토벌전

극 하데스 토벌전

임무 재실행 재생중, HUD를 비표시하면 지면 표식도 표시되지 않습니다

재실행 중 준비확인이 연합파티에서도 가능해집니다

※”복제된 공장페허”의 재실행을 기록할 경우 연합 파티 (24인) 전원의 동의를 필요합니다

임무 재실행 용 세이브 데이터의 필요용량이 1슬롯마다 약 60MB → 약 210MB로 확장됩니다 (PlayStation®4 한정)

단체 자세에 다음과 같이 추가 / 변경이 이루어집니다

카메라 / 라이트 설정 저장, 복원 기능이 추가됩니다

《저장·복원 가능한 카메라 설정》

- 카메라 위치
- 카메라 확대비율

- 카메라 각도
- 롤 각도

《저장·복원 가능한 라이트 설정》

- 라이트 1~3의 위치 / 타입 / 색 정보
- 캐릭터의 빛 반사 설정
- 밝기 매뉴얼 설정

A/D키 혹은 왼쪽 스틱으로 카메라의 이동범위가 확장됩니다

“카메라 조절”의 각도를 조절하여도 사이즈가 변하지 않는 액자 표현이 추가됩니다

새로운 액자 표현이 추가됩니다

작동 시에 단체 포즈 설정 / 조작 가이드가 자동적으로 표시됩니다

주위에 다수의 유저가 있을 상황에서의 작동시간이 개선됩니다

기술 목록 위의 명칭이 ‘단체 포즈(사진 모드)’로 변경됩니다

파티 모집이 다음과 같이 추가 혹은 변경됩니다

카테고리 “비공정탐색”이 “채집활동”으로 변경됩니다

연합 레이드 모집 때에도 “리플레이 기록 OK”가 설정가능합니다

※임무 리플레이 대상 임무만 해당. 패치 5.2에서는 “복제된 공장폐허”가 해당됩니다

임무 찾기에 다음 항목이 추가 / 변경됩니다

진입 확인 창에 신청 시의 임무 찾기 설정이 확인가능해집니다

임무 진입을 포기했을 경우 페널티에 대한 알림창이 표시됩니다

파티를 맺고 있는 경우는 파티원 모두에게 표시됩니다

진입 확인창에서 '포기'를 선택했을 경우 페널티가 발생하지 않는 상황에서는 확인창이 표시되지 않습니다

임무 찾기 설정에서 '전장 자유참가'의 항목이 삭제됩니다

임무대기화면의 표시후, 임무에 진입하기까지 지역 이동이 불가능합니다

채팅 로그의 캐릭터명에서 선택할 수 있는 보조 명령에 '선택한 대화모드로 답변'이 추가됩니다

말을 걸어온 쪽의 채팅 채널을 선택한 플레이어와도 같은 채널로 변경할 수 있게 됩니다

다음 채팅 채널 창에 채널 로그 설정 버튼이 추가됩니다

채널명	버튼이 추가되는 창
파티	주 명령어 '파티' → '파티 멤버'
연합 파티	주 명령어 '파티' → '파티 멤버'
자유부대	주 명령어 '대화' → '자유부대'
PvP	주 명령어 '대화' → 'PvP팀'
초보자	채팅로그에서 여는 '초보자채널 참가자목록'

집사 기능이 복귀자지원기간(72시간) 중에 마지막 로그아웃에서 45일 이상이 경과한 경우, 다음 로그인 때도 다시 72시간 복귀자지원을 받게 수정됩니다

로그아웃 시의 카메라 거리가 다음 로그인 시에도 유지됩니다

추천 임무의 창 잠금 설정이 다음 로그인 때도 유지됩니다

‘장난감 상자’ 혹은 ‘기계완구상자’로 즐길 수 있는 미니 게임이 다음과 같이 변경됩니다

기간 한정 이벤트 ‘신생제와 모험자들의 싸움’, ‘신생제와 수수께끼의 편지’ 중 한 쪽이라도 완료했을 경우, 다음 미니 게임을 즐길 수 있습니다

- I+XIV퍼즐
- 신경쇠약
- 치프 던전

기간 한정 이벤트 ‘에그헌트는 새로운 여행의 시작’를 완료했을 경우, 다음 미니 게임을 즐길 수 있습니다

- 에그 헌터 리기

기간 한정 이벤트 개최에 맞춰 미니 게임의 개방조건은 앞으로도 순차적으로 추가됩니다

현재 채팅 채널에 무작위 숫자를 표시할 수 있는 텍스트 명령어 '/dice'가 추가됩니다

주 명령어 '시스템 메뉴' → '캐릭터 설정'에 다음 항목이 추가됩니다

「전반」탭

로그 필터 설정

「알림」탭

알람수신정보

«이름표 설정»

「전반」탭

이름표 표시 사이즈

텍스트 명령어에 다음과 같이 추가 혹은 변경이 이루어집니다

새로운 텍스트 명령어가 추가됩니다

텍스트 명령어	개요
/dice	<p>/dice “대화 모드”</p> <p>0~999의 1개의 숫자를 무작위로 추천하여 현재 활성화된 대화 모드, 혹은 지정한 대화모드에 전송</p> <p>>>“대화 모드”</p> <p>party(p)</p>

alliance(al)

freecompany(fc)

pvpteam

linkshell[1-8](l1-l8)

cwlinkshell[1-8](cw1-cw8)

대화 모드의 지정을 생략했을 경우 활성화된 대화 모드에 주사위 메시지를 전송

/nameplatedisp "대상" "지정번호"

대상의 플레이어 캐릭터의 '이름표 표시 설정' 을 설정

>>"대상"

all

...모든 캐릭터

/nameplatedisp

self

...자신

party

...파티 멤버

alliance

...연합 파티 멤버

other

...다른 유저

friend

...친구

feast

...피스트의 적

>>설정번호 (1~4)

1:항상 표시

2:전투시

3:타겟팅 시

4:표시하지 않음

실행예

/namesplatedisp all 4

...모든 플레이어 캐릭터의 '이름표 표시 설정'을 '표시하지 않음'으로 설정

/nameplatetype “대상” “설정번호”

대상의 플레이어 캐릭터의 이름표를 ‘이름 표시타입’으로 설정

>>“대상”

all

...모든 캐릭터

self

...자신

party

...파티 멤버

/nameplatetype

alliance

...연합 파티 멤버

other

...다른 유저

friend

...친구

feast

...피스트의 적

>>설정번호(1~4)

1: 전부 표시

2:성만 이니셜

3:이름만 이니셜

4:성과 이름 모두 이니셜

실행예

/namesplatetype all 4

...모든 플레이어 캐릭터의 '이름 표시타입'을 '성과 이름 모두 이니셜'로 설정함

지면 표식에 대한 텍스트 명령어에 새로운 서식이 추가됩니다

텍스트 명령어

추가서식

/fieldmarking(/fmk,/waymark,/wmark) 서브 명령어

/fieldmarking

/fmk

/waymark

/wmark

>>서브 명령어

표식명(3,4)

...표식을 설치. 설치완료의 경우는 해제하며 대명사지정의 경우 덧씌움

save 슬롯번호(1-5)

...설치상태의 표식정보를 저장

preset 슬롯번호(1-5)

...저장된 표식정보를 불러옴

관용어사전에 새로운 용어가 추가됩니다

PlayStation®4판의 변환사전에 용어가 추가됩니다

새로운 BGM이 추가됩니다

런처의 레이아웃이 조정됩니다(Windows판 / PlayStation®4판)
